

Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI						
Ders Kodu	Ders Adı	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS
BİL203	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	3,00	1,00	0,00	4,00	5,00
Ders Detayı						
Dersin Dili	: Türkçe					
Dersin Seviyesi	: Önlisans					
Dersin Tipi	: Zorunlu					
Ön Koşullar	: Yok					
Dersin Amacı	: Nesneye yönelik dilde sınıf, aşırı yükleme, miras, dosyalama windows, web, veri tabanı uygulamaları konularını kullanarak program üretebilmek ve problemlere çözümler bulmak.					
Dersin İçeriği	: Constructor ve destructor fonksiyonları, windows uygulamalarında nesne pointer 'ları, in-line fonksiyonlar, arkadaş fonksiyonlar, nesne dizileri anlatabilir ve yorumlayabilir.Miras, giriş/çıkış, dosyalamayı kullanarak console ve web uygulamalarını içeren program geliştirebilir, anlatabilir, tartışabilir ve yorumlayabilir.					
Dersin Kitabı / Malzemesi / Önerilen Kaynaklar	: Bilgisayar					
Planlanan Öğrenme Etkinlikleri ve Öğretme Yöntemleri	: Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.					
Dersi Veren Öğretim Elemanları	: Öğr. Gör. Dr. Kadir Haltaş					
Dersin Verilişi	: Yüz yüze					
En Son Güncelleme Tarihi	: 10.10.2025 11:10:43					
Dosya İndirilme Tarihi	: 10.10.2025					

Ders Öğrenme Çıktıları
Bu dersi tamamladığında öğrenci :
1 Öğrenci nesne tabanlı bilgisayar programlama tekniğini kullanarak ileri düzeyde programlama yapabilir.
2 Nesne tabanlı programlamada sınıfın tanımını bilir.
3 Sınıf fonksiyonları geliştirebilir

Ön / Yan Koşullar							
Ders Kodu	Ders Adı	Koşul	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Yerel Kredi	AKTS

Haftalık Konular ve Hazırlıklar						
	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları	Dersin Öğrenme Çıktıları
1.Hafta	*Sınıf kavramı	*Sınıf kavramı	*Sınıf kavramı	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 324-333	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.2 Ö.Ç.2 Ö.Ç.2 Ö.Ç.2 Ö.Ç.2
2.Hafta	*Nesne kavramı	*Nesne kavramı	*Nesne kavramı	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf:334-338	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.2 Ö.Ç.2 Ö.Ç.2 Ö.Ç.2 Ö.Ç.2
3.Hafta	*Yapıcı metodlar	*Yapıcı metodlar	*Yapıcı metodlar	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 339-348	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3
4.Hafta	*Yapıcı metodlar	*Yapıcı metodlar	*Yapıcı metodlar	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 339-348	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3
5.Hafta	*"this" anahtar sözcüğü	*"this" anahtar sözcüğü	*"this" anahtar sözcüğü	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf: 367 - 370	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3
6.Hafta	*Kalıtım	*Kalıtım	*Kalıtım	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf :377 - 388	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3
7.Hafta	*Kalıtım	*Kalıtım	*Kalıtım	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf :377 - 388	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3 Ö.Ç.3

	Teorik	Uygulama	Laboratuvar	Hazırlık Bilgileri	Öğretim Metodları	Dersin Öğrenme Çıktıları
9.Hafta	*Kapsülleme	*Kapsülleme	*Kapsülleme	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 350-357	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3
10.Hafta	*Kapsülleme	*Kapsülleme	*Kapsülleme	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 350-357	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3
11.Hafta	*Çok biçimlilik	*Çok biçimlilik	*Çok biçimlilik	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf: 388-391	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3
12.Hafta	*Çok biçimlilik	*Çok biçimlilik	*Çok biçimlilik	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf: 388-391	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3
13.Hafta	*Soyutlama ve arayüzler	*Soyutlama ve arayüzler	*Soyutlama ve arayüzler	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 391-396	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3
14.Hafta	*Soyutlama ve arayüzler	*Soyutlama ve arayüzler	*Soyutlama ve arayüzler	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 391-396	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3
15.Hafta	*Soyutlama ve arayüzler	*Soyutlama ve arayüzler	*Soyutlama ve arayüzler	*Yeni başlayanlar için C# ile nesne tabanlı programlama - sf : 391-396	*Sözlü anlatım, laboratuvar, uygulama, tartışma, problem çözümleri, araştırma, sunumlar.	Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3 Ö.Ç.1 Ö.Ç.3

Değerlendirme Sistemi %
1 Ara Sınav : 40,000
3 Final : 60,000

AKTS İş Yüğü			
Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Vize	1	1,00	1,00

Aktiviteler	Sayı	Süresi(Saat)	Toplam İş Yüğü
Final	1	1,00	1,00
Derse Katılım	14	4,00	56,00
Diđer	5	3,00	15,00
Ara Sınav Hazırlık	4	5,00	20,00
Final Sınavı Hazırlık	5	5,00	25,00
Ders Öncesi Bireysel Çalışma	14	1,00	14,00
Uygulama / Pratik	6	3,00	18,00
Toplam : 150,00			
Toplam İş Yüğü / 30 (Saat) : 5			
AKTS : 5,00			

Program Öğrenme Çıktısı İlişkisi															
	P.Ç. 1	P.Ç. 2	P.Ç. 3	P.Ç. 4	P.Ç. 5	P.Ç. 6	P.Ç. 7	P.Ç. 8	P.Ç. 9	P.Ç. 10	P.Ç. 11	P.Ç. 12	P.Ç. 13	P.Ç. 14	P.Ç. 15
Ö.Ç. 1	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0
Ö.Ç. 2	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0
Ö.Ç. 3	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0
Ortalama	0	0	0	5,00	0	0	0	0	0	0	5,00	0	0	0	0

Aşırmacılıđa Dikkat ! : Raporlarınızda/ödevlerinizde/çalışmalarınızda akademik alıntılama kurallarına ve aşırmacılıđa (intihal) lütfen dikkat ediniz. Aşırmacılık etik olarak yanlış, akademik olarak suç sayılan bir davranıştır. Sınıf içi kopya çekme ile raporunda/ödevinde/çalışmasında aşırmacılık yapma arasında herhangi bir fark yoktur. Her ikisi de disiplin cezası gerektirir. Lütfen başkasının fikirlerini, sözlerini, ifadelerini vb. kendiniznmiş gibi sunmayınız. İyi veya kötü, yaptığınız ödev/çalışma size ait olmalıdır. Sizden kusursuz bir çalışma beklenmemektedir. Akademik yazım kuralları konusunda bir sorunuz olursa dersin öğretim elemanı ile görüşebilirsiniz.

Engel Durumu/Uyarlama Talebi : Engel durumuna ilişkin herhangi bir uyarlama talebinde bulunmak isteyen öğrenciler, dersin öğretim elemanı ya da Nevsehir Engelli Öğrenci Birimi ile en kısa sürede iletişime geçmelidir.